

..: Szombathely Rallye 2008 „Szombati kalandjaink”

A pályabejárás után bizakodva vártuk a 2008-as Szombathely Rallyet. Szerdán lehetőségünk nyílt tesztelni az autóval, ahol sikerült beállítani murvás körülményekre is, és kicsit megismerni a kocsí viselkedését földúton is. A csütörtöki pihenő után péntek reggel került sor a gépátvételre, és péntek késő délután gurultunk a rajtdobogóra. Nagyon megnéztük magunknak a szombathelyi főteret, hiszen feltett szándékunk volt vasárnap délután is visszatérni oda.



Az egész héten változékony időjárás volt, ami miatt érdekes verseny ígérkezett. Sorban követték egymást a kiadós záporok, így a pályák egyre jobban eláztak. Szombat reggel borús időben bár, de nagy reményekkel gurult ki párosunk a szervízparkból az első gyorsasági rajtja felé. A Szeleste és Acsád között kijelölt szakaszon próbáltunk egy jó húzós tempót diktálni, ami az időeredményt látva sikerült is. A Swift kupában a 2., az N2-ben pedig a 4. helyen kezdtük a versenyt. Az egyetlen problémánk az volt, hogy az utolsó kb. 800 m-en utólértük Novák Szabiékat, és nem volt lehetőségünk őket megelőzni. Szerencsére sok időt nem veszítettünk. A 2. próbatétel Csepreg és Horvátzsidány között várt ránk. Bár a pálya elég mély és saras volt az eső miatt, sikerült gond nélkül teljesíteni. Következett a 3. gyorsasági szakasz Dozmat és Nárai között. Nagyon fekszenek nekünk ezek a tempós bevállalós pályák, úgyhogy ismét sikerült az N2 és a Swift kupa élmezőnyében teljesíteni a szakaszt. Dozmat után már csak a Söptei út mellett kijelölt gyors várt ránk az első körben. A pályák közül talán ez volt a legrosszabb állapotban. Bár rövid gyorsaságiról van szó, de mégis van sok buktatója. A hosszú tempós kanyarokban nagyon könnyű hibázni, és sok értékes másodpercet eldobni. Mi megúsztuk nagyobb hiba nélkül mindaddig, amíg a nagyugrató utáni hosszú balos kijáratánál az óriási sár miatt egyszerűen belecsúszunk az árokba. Kellett a nézők segítsége is hogy tovább tudjunk menni. Kb. 30 másodpercünkbe került ez a kaland. Ez a pálya még a cél után is tartogatott számunkra megpróbáltatásokat. Ugyanis a céltól a beíróig annyira saras volt az „út”, hogy elég nehezen tudtunk onnan kikecmeregni. A 4. gyorsasági szakasz után a Swift kupa 2., és az N2 negyedik helyén álltunk. Lényeg hogy sikerült teljesítenünk az első kört, és a kocsí lemosásán és átnézésén kívül más dolga nem akadt a szervízcsapatnak.

Szombat délután következett újra a 4 gyorsasági szakasz. Szeleste – Acsád, Csepreg – Horvátzsidány, Dozmat – Nárai, Söptei út. A szelestei szakaszon sikerült immáron gond nélkül végigmenni. A pálya állapota sokat romlott a második körre, így nagyon odafigyelve kellett közlekednünk. Mondhatni igazi túlélőversenyben volt részünk. Itt fokozottan igazolódott azon meglátásunk, hogy az érhet el jó eredményt, aki a legkevesebb hibát követi el. Nekünk sajnos sikerült egy nagy hibát elkövetni. A csepregi gyorsasági rajtjához közeledve láttuk, hogy a kelleténél nagyobb sor áll a rajt előtt. Odaérve tudtuk meg, hogy Pethőék autója kigyulladt, és így többet kell várunk a rajtra. A hosszú várakozás közepette elfeledkeztünk egy fontos szabályról, miszerint az időellenőrző és a rajt között parc fermé szabály érvényes. Mi mértünk egy guminyomást, amit nem lett volna szabad. Ezt jegyzőkönyvezték, és sajnos kaptunk 2 perc büntetést. A büntetés ellenére sikerült hiba nélkül teljesítenünk a további szakaszokat.

Bár leírni már elég könnyű a történeteket, ott a pályán nem volt annyira egyszerű a dolgunk. Nagyon mély volt az út, mindig le akart dobni magáról. Minden pillanatban korrigálni kellett, figyelni a nyomot, nyomban tartani az autót. Köszönettel tartozunk a Dunlop csapatnak, akik nagyon jó tanácsot adtak a gumivágást illetően, és Schäfer Zolinak, akinek hála a kocsi beállításait sikerült optimalizálnunk az esőáztatta pályákra.

Az első nap végén ismét csak egy mosást és egy komolyabb átvizsgálást igényelt az autónk. Bár az időeredményeink jók voltak, a 2 perces büntetés miatt a Swift kupa 4, és az N2 5. pozíciójában vártuk a vasárnapot.

Képek, videók: www.sosmotorsport.hu

